**SQL**

**Breve historia de SQL**

**SQL** (*Structured Query Language* - Lenguaje de consulta estructurada) es un lenguaje que se basó en 2 principios fundamentales:

1. Teoría de conjuntos.
2. Álgebra relacional de Edgar Codd (científico informático inglés que evoluciono la teoría de conjuntos).

⠀  
**SQL** fue creada en 1974 por IBM. Originalmente fue llamado **SEQUEL**, pero posteriormente se cambió el nombre por problemas de derechos de autor con otra compañía. Mas adelante **SQL** se convertiría en un lenguaje estándar que unificaría todo dentro de las bases de datos relacionales, se convierte en una norma ANSI o ISO; por lo que, la gran mayoría de sub-lenguajes o manejadores de bases de datos relacionales tratan de la misma manera la sintaxis del lenguaje SQL (Oracle, MySQL, PostgreSQL,…).

**Álgebra relacional**

El **álgebra relacional** estudia básicamente las operaciones que se pueden realizar entre diversos conjuntos de datos.

⠀  
No confundir las **relaciones del álgebra relacional** con las **relaciones de una base de datos relacional**.

* Las relaciones en una base de datos se refieren a cuando, básicamente, unes dos tablas.
* Las relaciones en álgebra relacional se refieren a una tabla; o, para ser más precisos, a la interacción que haya con los conjuntos de datos dentro de una misma tabla.

La diferencia es conceptual: Las tablas pueden tener filas o tuplas repetidas pero en el álgebra relacional cada relación no tiene un cuerpo, no tiene un primer ni último *row* (esto debe abordarse de manera más detallada, posteriormente, para su mejor entendimiento).

**Tipos de operadores en Álgebra relacional:**

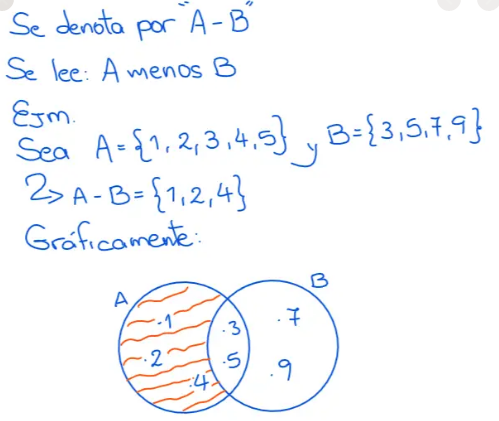
* **Operadores unarios.-** Requieren una tabla o relación para funcionar o correr. *Ejemplos*:

- **Proyección (π):** Haciendo un símil con SQL equivale al comando ***Select***. Saca o extrae, *proyecta,* toda la información de un número de columnas o atributos. Lo dicho, esto sin necesidad de hacer una unión con una segunda tabla o relación. *Simbología de la proyección:* ***π***.  
  
**π**<Nombre, Apellido, Email>(Tabla\_Alumno).  
⠀  
- **Selección (σ):** Haciendo un símil con SQL equivale al comando ***Where***. Consiste en el filtrado de tuplas o filas que cumplan con cierta condición o valor buscado. *Simbología de la la selección:* **σ.**  
  
**σ**<Suscripción=Expert>(Tabla\_Alumno).  
⠀

* **Operadores binarios.-** Requieren más de una tabla para operar (específicamente dos). *Ejemplos*:

- **Producto cartesiano (x):** Toma todos los elementos de una primera tabla, uno por uno, y los combina con todos los elementos de una segunda tabla.   
  
Docentes\_Quinto\_A **x** Alumnos\_Quinto\_A  
⠀  
- **Unión (∪):** Obtiene los elementos que existen, así sea una vez, en cualquiera de las dos tablas; es decir, todo elemento existente, ya sea en tabla A o en tabla B, los une. Une los elementos de tabla A con los de tabla B.  
  
Alumnos\_Quinto\_A **x** Alumnos\_Quinto\_B  
⠀  
- **Diferencia (-):** Obtiene los elementos que existen en una primera tabla seleccionada, pero que no existen en la segunda tabla evaluada en cuestión.  
  
Alumnos\_planExpertPlus **-** Alumnos\_planFree.

***Diferencia al detalle***La diferencia entre dos conjuntos A y B es el conjunto A \ B que contiene todos los elementos de A que no pertenecen a B.



Como ni 7 ni 9 están en el conjunto A, no podemos restar en A esos equivalentes que tenemos en B, pues no los tenemos (7, 9); es decir, se omiten 7 y 9 simplemente en dicha resta. En el conjunto de la “diferencia” se colocan solamente, entonces, los números que no se pudieron restar en A porque no tuvieron su equivalente en B; es decir: 1, 2 y 4.

***Repaso - Propiedad AS***

Usted recordará que existe una propiedad que no es propiamente de ***Select,*** pero que sirve de asistencia a las consultas o ***Queries*** que hagamos con ***Select;*** esa propiedad es: ***AS.***

***AS*** nos permite pasarle un *alias,* o nombre temporal *que no sustituye de manera permanente al nombre original,* a una o varias columnas (o incluso tablas); es decir, ***AS*** le pasaría un nombre temporal, cambiando temporalmente el nombre original, a una o varias columnas seleccionadas (o tablas) a la hora de querer hacer una consulta de ellas, como se esperaría, con ***Select***. Es decir, ***AS*** nos permite sustituir temporalmente, por lo menos en el justo momento de hacer propiamente una consulta, el nombre original de una o de varias columnas o tablas; de tal manera que se le asigne un nombre temporal a la columna (o tabla) de nuestro interés.

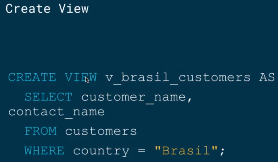
El proceso es más o menos así: por medio o no de ***Select,*** se llama a la *o a las columnas o tablas* de nuestro interés con su nombre original (Si las llama sobre la misma línea de código, no se olvide hacer separaciones por coma por cada columna o tabla llamada)**;**posteriormente, se le debe pasar a cada nombre por separado, e inmediatamente después del nombre de cada columna o tabla llamada, la sentencia ***AS;*** entonces, luego de declarar ***AS,*** se le pasaría un nuevo nombre (que sería el *Alias*), el de nuestro interés, a cada columna o tabla llamada en cuestión,... tal que así, por ejemplo:



Advertir que lo único que cambia, del *dataset,* y de forma *temporal,* es el nombre original al hacer una consulta con ***Select;*** del resto, todo sigue igual, los mismos datos para las mismas columnas o tablas: sólo que ahora está viendo que esas columnas o tablas afectadas están siendo llamadas con otro nombre; los cuales, fueron pasados con la propiedad ***AS.***

**Ahora, algo interesante.** En adelante, de hecho, usted podrá llamar cualquiera de las dos formas a sus columnas de interés para manipular sobre ellas, ya sea que las llame con su nombre original o por medio del *Alias* recientemente pasado. Por ejemplo, en futuras ***Queries*** más complejas puedes referirte a los campos en cuestión, ya no con su nombre original; sino, también, con su *Alias* asignado (si así lo deseas).

**Ahora, ponga atención a lo siguiente:** **AS**, como instrumento, **no siempre se usa como propiedad que asiste a la sentencia *SELECT* para definir un *alias* posterior a su declaración*,* No. A veces, y en los casos puntuales en los que se crean *VIEWS,* el alias o nombre que recibirá la vista en cuestión, de hecho, se define de primero y antes de hacer uso del recurso de *AS* (antes de declarar AS)*.***Ahora sí,justo después de declarar AS, en VIEWS, no se establece un *alias*, NO; si no que de entrada se establece qué información deseamos reflejar y filtrar dentro de la View en ejecución. ***Tal como lo hicimos en este ejemplo, observe:***

 **En este *View* se pretende reflejar la información de la gente que viene de Brasil, puntualmente, la información de su nombre y de su contacto.**

El anterior ejemplo lo estuvimos viendo en el documento: ***1. SQL DDL,***de la carpeta *Platzi,* explicado entrelas páginas 6 & 7 (por si desea saber más sobre el Objeto ***View***).

***Repaso - Propiedad Count***

***Select,*** también, nos permiten crear datos de manera temporal que nos pueden agregar información adicional; un buen ejemplo de eso sería combinar el ***Select*** con el uso de la sentencia ***Count(),*** ¿y qué hace ***Count()***?

La sentencia ***Count()*** se encarga de contar, ¿contar qué? Contar ***Registros.*** Es decir, a partir de unos parámetros pasados para ***Count(),*** éste últimose encargará de contar la totalidad de los registros que hay dentro de una tabla, si y sólo si, se cumplen a cabalidad unas condiciones o parámetros pasados ¿qué parámetros? Pues, en principio, los que establecemos dentro de los paréntesis de ***Count().***

El ejemplo más básico de uso de la sentencia ***Count(),*** en connivencia con la sentencia ***Select,...*** es que en ***Count()*** se le pase, como parámetro, que cuente absolutamente todos (sin filtro alguno) los registros existentes para una tabla seleccionada con la sentencia ***From***; entonces, en este caso, ese “nuevo dato que se crearía temporalmente y que nos podría agregar más información” sería el dato numérico, que se nos arroja, equivalente a la totalidad de registros que se alcanzaron a contar para una tabla seleccionada en cuestión.

Pongamos, por ejemplo, el siguiente caso: 

Esto nos arrojaría un nuevo dato, un simple número, que reflejaría el conteo total de los *registros* que tenemos en nuestra tabla *posts;* es decir, prácticamente, la cantidad de *posts* que tenemos publicados. Tal que así:

***, 22*** sería el número de *registros,* o posts, que tenemos en nuestra tabla *posts* parcialmente.

Ahora, si se da cuenta, ese nuevo dato que se ha creado, el dato numérico, está sustentado por un nuevo atributo, campo o columna que también ha sido creado; esa nueva columna si se percata se llama: ***COUNT(\*)***

Luego, se dará cuenta que, a la nueva columna resultante ***COUNT(\*)*** se le puede pasar un *Alias* tambiéncon la sentencia ***AS;*** esto para recordar o renombrar, a dicha columna, de una manera más fácil e *identificativa*; pues, es *engorroso* tener que llamar a una columna con una palabra clave como ***Count(\*****).* Probemos:



Esto quiere decir que, nuestra columna inicialmente llamada ***COUNT(\*),*** ahora puede ser llamada también como: ***numero\_posts***; lo cual, tendría mucho más sentido ya que ***numero\_posts***, como nueva columna, nos estaría mostrando justamente el número de postsque tiene la tabla ***posts***,... Quedando así:



Por supuesto, hay que decir que realmente este dato no está almacenado de forma permanente en la base de datos. Con todo y eso, lo podemos aún así consultar por medio de ***Select.***

***Un abreboca…***

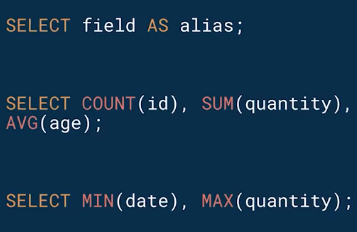
***Funciones de agregación***

Las funciones de agregación en SQL nos permiten efectuar operaciones matemáticas sobre un conjunto de registros evaluados, o seleccionados para ser evaluados, dentro de un campo o columna (generalmente de tipo numérica) determinada. Al efectuar este tipo de operaciones matemáticas se devuelve un único valor agregado, como resultado, en el análisis de los valores evaluados o fijados a evaluar. *Tome como referencia la propiedad* ***Count*** *previamente recordada.* Sin embargo, a lo sumo, podríamos incluso calcular ***medias, máximos, sumas***,… sobre dicho conjunto de valores determinados; estos valores se determinan por condiciones o parámetros pasados que tienen mucho que ver con fijar qué columna(s) y/o fila(s) será(n) evaluada(s).

*Las funciones de agregación básicas que soportan todos los gestores de datos son las siguientes:*

* **COUNT**: devuelve el número total de filas seleccionadas por la consulta, como particularidad se puede usar COUNT()\* donde contará todos los registros de la tabla, incluyendo nulos.
* **MIN**: devuelve el valor mínimo del campo que especifiquemos.
* **MAX**: devuelve el valor máximo del campo que especifiquemos.
* **SUM**: suma los valores del campo que especifiquemos. Sólo se puede utilizar en columnas numéricas.
* **AVG**: devuelve el valor promedio del campo que especifiquemos. Sólo se puede utilizar en columnas numéricas.

***Modelación***



***Función IF()***

Estructura de control que se encarga de evaluar la validez lógica de una expresión o condicional definida por medio de operadores relacionales. Según el resultado lógico que arroje la condición evaluada, ya sea verdadera o falsa, se mostraría por pantalla lo que fue definido como salida verdadera o, en el caso contrario, como salida falsa, respectivamente.

IF (expresión lógica, resultado/salida\_true -de ser la expresión verdadera-, resultado/salida\_false –de ser la expresión falsa-).

***Función CASE()***

Es también una estructura de control, en principio mutuamente excluyente, que sirve para evaluar la validez lógica de una lista de expresiones y/o condicionales (no sólo de una). En caso de que alguna expresión lógica de este listado sea valida (y sólo una debe ser válida por ser mutuamente excluyentes) se retornaría, por pantalla, su salida o valor definido como verdadero.

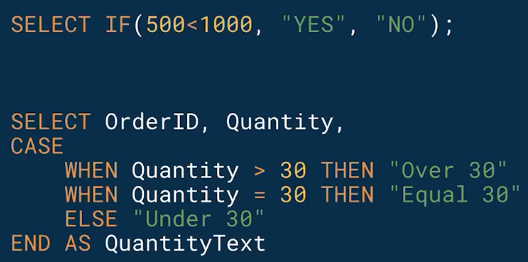
La sintaxis comienza con la sentencia CASE, luego se evalúa la validez lógica de las expresiones valiéndose de la propiedad WHEN; y, en caso de encontrar valida a alguna expresión lógica, dicha expresión devolverá por pantalla la salida especificada como verdadera para su propia condición evaluada (lo que se refleja por pantalla, como verdadero, es justo lo que se coloca después de la propiedad THEN).

La clausula ELSE, que complementaria a CASE, es opcional. ELSE devolverá su salida o valor definido como verdadero en caso que todas las condiciones WHEN, anteriores, hayan sido falsas.

Ahora, si todas las condiciones son falsas, pero tampoco existe la clausula ELSE, se devolverá NULL.

La sentencia CASE es finalizada con la palabra clave END. Sin embargo, a las sentencias CASE también se les puede asignar un *alias*. De hecho, al ejemplo a continuación se le asignó uno.

***Modelación***



***Repaso - From + Join***

Como usted ya sabe, por cuestiones de *normalización,* siempre se busca que cada entidad se estudie por separado; esto, al asignarles tablas independientes, aunque relacionadas, a cada una de ellas. Sin embargo, a la hora de presentar un informe, a la hora de traer información que sea valiosa, conviene unir dichas tablas independientes; pues, nunca dejan de relacionarse y nos ayudaría, justamente, a *extraer más conclusiones e información adicional.*

En consecuencia, para lograr esa cooperación*,* tenemos que la sentencia ***From*** puede trabajar de la mano con la sentencia ***Join.*** Entonces, con ***From*** no sólo se selecciona una ***tabla*** de la cual queremos visualizar unos datos; sino que, asistiéndose de ***join,*** también podríamos unir esa primera tabla con una segunda o, dicho de otra forma, unir varias tablas entre sí a través de las relaciones que tengan o les hayan sido asignadas en un principio; es decir, más concretamente, uniendo llaves primarias con llaves foráneas en caso de existir dicho vinculo entre dos tablas. Eso es lo que veremos ahora.

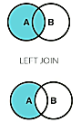
Las sentencias ***Join*** tratan o parten de una base matemática relacionada a la *teoría de conjuntos,* entonces,la sentencia ***Join*** la veremos de una forma gráfica con algo que se llama: ***Diagramas de Venn. Los Diagramas de Venn*** son simplemente círculos que se traslapan, en algún punto, para ver dónde está la intersección de conjuntos y, en últimas, ver dónde hay un *traslape* de valores de un lado y del otro. Veamos esto.

***Diferentes tipos de Join***

**1. Diferencia:** Cuando hablamos de“Diferencia” nos referimos a lo que tenemos en un lado, ignorando lo que está en el otro (se seleccionan los datos que están en una tabla ***A***, por ejemplo, y se excluyen los datos que están en una tabla ***B***); es decir, hay un ***Join*** que se encarga de mostrarnos solamente la información que tiene cada tabla por aparte (el ***Join*** de la ***Diferencia***). Ahora bien, si quisiéramos ser más exigentes en nuestra toma de datos con el tipo de ***Join “Diferencia”*** de nosotros depende si queremos excluir, también, los datos de la tabla ***A***, continuando con el mismo ejemplo, que se relacionen o se repitan en la tabla ***B***.

O sea, quiero que quede claro, uno podría hacer una ***diferencia*** al tomar sólo los datos de una tabla ***A***, sin importar si uno de sus datos se relacione o se repita en tabla ***B***; o, bien, siendo más rigurosos, podríamos tomar la totalidad de los datos de una tabla ***A***,excluyendo los de la tabla ***B***, pero excluyendo también aquellos datos de la tabla ***A*** que se repitan en la tabla ***B;*** es decir, ignorando la intersección entre los conjuntos,***...*** En cualquiera de los dos casos, sepa que se estaría hablando de ***Left Join*** (si se supone a priori que la tabla ***A*** está situada en la parte izquierda y la tabla ***B*** está situada en la parte derecha).

Tal que así:



Ahora, suponiendo que la tabla ***A*** estuviera situada en la parte derecha y la tabla ***B*** en la parte izquierda,... estaríamos hablando de ***Diferencia*** de ***Right Join.*** Por suerte conservamos cada tabla en su mismo lado:



**2. Intersección:** Cuando hablamos de “Intersección”, nos referimos a los datos que tenemos en común dentro de cada tabla, los datos que se repiten, que están están en ambas tablas; es decir, más puntualmente, estamos hablando de seleccionar los datos de la intersección entre los conjuntos. Si retomamos el ejemplo anterior estaríamos hablando de seleccionar los datos que están tanto en la tabla ***A*** como en la tabla **B**. Por lo general, este es el tipo de ***Join*** que más se ve y el nombre correcto que recibe es: ***Inner Join*** o en español ***Join interno.***



**3. Unión:** Cuando hablamos de “Unión”, estamos definitivamente hablando de unir ambas tablas, tanto ***A*** como ***B,*** por ejemplo; es decir, acá se seleccionarían y se unirían la totalidad de los datos, sin excepción alguna, de ambas tablas. *Unión* trae absolutamente todos los datos de ambas tablas.



***4. Diferencia simétrica:*** Acá también se tomarían los datos de ambas tablas,... menos los datos que se repitan en cada una de ellas; es decir, los datos que tengan en común ambas tablas, tanto la tabla ***A*** como la tabla ***B,*** por ejemplo. En resumen, se tomarían todos los datos de ambas tablas; pero se omitirían, solamente, los datos de la intersección entre los conjuntos. Se ve así:



***Ahora sí, veamos cada uno de los 4 ejemplos por medio de código SQL en MySQL Workbench,... Le daremos sentido a todo esto.***

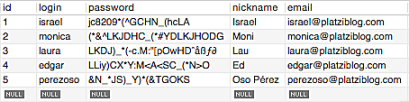
***Utilizando la sentencia FROM en MySQL***

***Poniendo en práctica Left Join & Right Join: bajo este tipo de Join uniremos “usuarios” con “posts”.***

Primero que todo nos interesa efectuar la práctica de ***FROM*** en la tabla ***Usuarios***; pero, antes que nada, visualicemos toda la tabla ***usuarios,*** en su conjunto, corriendo las siguientes sentencias que ya conoce:



Se nos *muestra*, como resultado, lo siguiente:



***Left Join.***

***Si hacemos un símil con los Diagramas de Venn, “usuarios” será “tabla A” & “posts” será “tabla B”;*** entonces, en ese orden de ideas, la tabla que usted seleccione de primero será instantáneamente la de la *parte* *izquierda,...* adicionalmente, debajo de ***FROM usuarios,*** se ha declarado la sentencia ***LEFT JOIN***,... con eso estamos afirmando que la prioridad la tendrá la tabla ***usuarios***; es decir, la ***tabla izquierda,*** la ***tabla A*** (Recuerde, la 1ra tabla que se pase siempre será la tabla del *lado izquierdo* o *tabla A*)***.*** Entonces, como la ***tabla A*** tendría la prioridad, de la unión resultante con la ***tabla B***, ***los datos de la tabla A se verían primero; y, de hecho, se verían en su totalidad,... es decir, se verían todos los usuarios independientemente de si los usuarios hayan escrito o no posts. Profundicemos esto. Si ponemos todo en contexto, estaríamos hablando del primer tipo de LEFT JOIN de los dos posibles que explicamos, “el menos riguroso”: el que también muestra los registros de la tabla B mientras los registros de la tabla A los involucre, es decir, mientras haya una intersección! Si contextualizamos aún más esto, si lo conectamos a nuestro caso de ejemplo, estamos hablando de que se mostrarían los posts escritos mientras haya registro de usuarios que los escriban (la intersección que nos devela que, efectivamente, hay usuarios escribiendo posts; es decir, que al unir las dos tablas existen las dos entidades dentro de un mismo registro… sin ignorar que esto será evaluado registro por registro)***. Esto último es lo más importante. Y acuérdese siempre de la relación que tengan ambas entidades; pues, serán fundamentales para las conclusiones que podríamos tener para las Queries que hagamos.

Ahora, continuemos con la práctica para poner en evidencia lo anteriormente explicado. Recuerde que su intención es, precisamente, hacer un tipo de ***Join*** que es de ***Diferencia,*** al tratar de unir una ***tabla A*** con una ***tabla B***; entonces, para señalar cuál pasaría a ser esa ***tabla B***,... se le pasa el nombre de la segunda tabla de su interés, en este caso ***Posts,*** justo al lado de la sentencia ***LEFT JOIN.*** Tal que así:



Ahora, ya dejamos claro qué tablas vamos a unir y hemos decidido, entre las dos, cual será ***tabla A*** y cual será ***tabla B,*** y que la unión será de tipo ***LEFT JOIN*** entre ambas; sin embargo, hace falta especificar la manera en cómo lograremos que ambas tablas, en definitiva, se unan y eso se logra ***conectando la llave primaria de la tabla A***, ***usuarios,*** que es la tabla de nuestra prioridad por ser la tabla de ***la parte*** ***izquierda*** y por hacer la unión desde un ***left join,...*** ***con la llave foránea de la tabla B*** que, justamente, se relaciona o viene importada de la llave primaria de ***usuarios.*** Lo anterior se logra al *igualar* ambas columnas, la de la llave primaria de ***usuarios*** con la de la llave foránea de ***posts*** (relacionada a usuarios), por medio de la palabra reservada **ON.** Se *igualan* porque se supone que, en efecto, sus datos son iguales entre sí. Veamos esto en código:



En ***usuarios.id, “usuarios”*** hace referencia a la tabla como tal, luego hay una separación de palabras por medio de un punto (.), e ***“id”*** hace referencia, ahora sí, a un campo de la tabla ***usuarios;*** que, como ya debe saber, es el campo correspondiente a la llave primaria de dicha tabla ***usuarios.***

Ahora, en ***posts.usuario\_id, “posts”*** hace referencia a la tabla como tal, luego hay una separación de palabras por medio de un punto (.), y ***“usuario\_id”*** hace referencia, ahora sí, a un campo de la tabla ***posts;*** que, como ya debe saber, es el campo correspondiente a una llave foránea (que se relaciona con la llave primaria de la tabla ***usuarios)*** de dicha tabla ***posts.***

En resumen, las tres sentencias conjuntas, al ser ejecutadas, nos dice lo siguiente:

***Selecciona todo, de la tabla “usuarios”, y únela con la tabla “posts”; reflejando primero la tabla “usuarios”, por ser la de la izquierda, y luego la tabla “posts”, por ser la de la derecha. Ahora, muéstrame todos los registros de “usuarios”, hayan o no hayan escrito “posts”; pero, fundamental, quiero todos los registros de “usuarios”.***  Como se dijo, esta unión se logra por medio de las dos llaves que las relaciona; es por ello que “usuarios.id” debe ser igual a “posts.usuario\_id” *(como se supone).*

Con esto tenemos los datos, unidos, de ambas tablas: ***usuarios & posts.***

Ahora, si queremos saber puntualmente que usuarios NO han escrito ningún post; recuérdese de la sentencia ***WHERE*** que nos ayuda a, precisamente, buscar un dato o unos datos en especifico, de una tabla pasada (o, en este caso, de la combinación de dos tablas por medio de sus llaves en común, una propia y otra foránea), según un filtro declarado; en esta ocasión el filtro es: ***querer saber qué posts están vacíos y a que usuario le corresponde;*** más concretamente, en qué ***Registros*** las celdas de la tabla ***posts*** estén vacías o ***NULL*** para x o y ***usuario.***

***Ahora, es necesario conservar una relación entre ambas tablas debido a que con la información de una, la información de “usuarios”, no podemos verificar quién ha escrito o no “posts” (la información que está en la segunda tabla). Primordialmente nos interesa saber quiénes son los “usuarios”, listo, ¿Cuáles? Los “usuarios” que no escribieron “posts” justamente. Como se involucra a la entidad “posts” en esta consulta que se pretende hacer; es necesario, repito, que se conserve un Join entre ambas tablas, que se conserve una interacción. Más precisamente, el tipo de Join que sería útil para resolver esta Query sería también uno de tipo Left Join, pero del segundo tipo, “el más riguroso”… pues, el “más riguroso” es el que al unir las tablas muestra todos los registros con información de la tabla A, siendo la del lado izquierdo, excluyendo o dejando por fuera los registros con información de la tabla B. En contexto, e interpretando la razón de ser de la consulta de nuestro ejemplo, esto sería reflejar sólo los registros donde hayan usuarios SIN posts escritos… usuarios que no hayan escrito posts.***

Como ya a este punto toca hacer búsquedas especificas con la sentencia ***WHERE*** también***;*** pero, recuerde, **sobre dos tablas unidas**; entonces, para respetar y mantener dicha unión entre ambas tablas… a ***WHERE*** hay que pasarle la llave foránea de la tabla ***posts****;* no cualquiera, sino, la que se vincula con la tabla ***usuarios*** justamente (para mantener la relación vigente entre ambas tablas, la relación de nuestro interés, y se haga la consulta correctamente)***…*** es ***posts.usuario\_id*** la llave que relaciona a ambas tablas al fin.

Ahora, uno habla de ***posts*** porque el filtro (***Where***) se aplica es sobre dicha tabla, no sobre otra,... se pretende *filtrar* sus registros vacíos o ***NULL*** con relación a los registros existentes de ***usuarios;*** *es decir, de nuevo,* ***se quiere saber que usuarios registrados no escribieron posts***… realmente cualquier ***NULL*** que encuentre, entre una tabla u otra, sobre un ***registro***, lo arrojará (mostrará). Como en este caso la prioridad la tiene la tabla ***usuarios,*** se mostrarán todos los datos de los ***usuarios*** registrados; por lo que, entonces, se espera ver los ***NULL*** en los ***registros*** de la tabla ***posts)...*** Lo que nos interesa saber efectivamente: ***usuarios registrados que no escribieron posts***. La declaración de la sentencia ***WHERE*** quedaría así:

, y ahora todo junto se vería así:





***Ahora, evidenciemos el mismo caso anterior pero con Right Join...***

La ***tabla B*** tendría la prioridad de la unión resultante con la ***tabla A***; es decir, ahora, ***los datos de la tabla B se verían primero que los de la tabla A; y, de hecho, ahora se verían en su totalidad los registros con información de la tabla B; esto, en otras palabras, significa que se verían todos los posts escritos,... independientemente de si haya registro o no del usuario que lo o los escribió.***

Como usted ya sabe, la 1ra tabla pasada siempre será la ***tabla A*** o tabla de la ***izquierda***; es decir, eso no va a variar ahora. Lo único que cambiará ahora es la declaración de la sentencia ***LEFT JOIN*** por la de ***RIGHT JOIN,...*** para darle la prioridad a la ***tabla B,*** a la tabla de la ***derecha,*** en este tipo de ***Join (y ya sabe lo que significa eso). En el siguiente ejemplo se evidenciarán todos los posts que fueron escritos de forma anónima; es decir, que si bien fueron escritos, no tienen el registro del usuario que los escribió.*** *Algo como un:* ***Right Join del tipo “más riguroso”, por decir algo****. Y, como se ha explicado muchas veces, toca hacer un Join para que, uniendo ambas tablas, se sepa la influencia de una sobre la otra… o si definitivamente no hay ninguna.* ***En este caso puntual, para que se sepa si el post que fue escrito tiene el registro de quién lo escribió o no.***





Por lo general las tablas se unen para hacer *filtros* entre ellas según la relación, de cardinalidad, que tengan. Recuérdese que la cardinalidad entre ***usuarios*** y ***tablas*** era de ***1:N*** y la ***relación*** era ***usuarios escriben posts.*** Base sus ***Joins*** de tablas, y los posteriores *filtros* que haga para ambas, al estar unidas, según la relación que conserven (como lo hicimos, justamente, con ***usuarios y posts***).

***Poniendo en práctica Inner (Intersección): bajo este tipo de Join uniremos, ahora, “usuarios” con “posts”.***

***Inner***

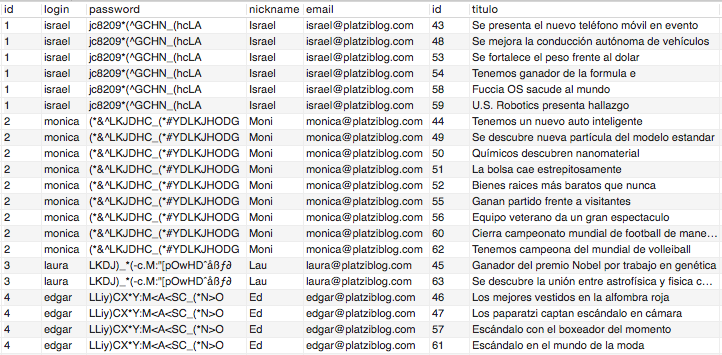


La ***intersección*** tiene que ver con que, recordemos, se evidencie información en cada registro de ambas tablas (a & b) al ser unidas; en consecuencia, la intersección no tendrá en cuenta ni visualizará los registros que se unan, de ambas tablas, en caso de que en alguno de ellos no haya información registrada; lo dicho, al unir los registros con *Inner Join*. Lo que estamos pidiendo en la consulta, ***con inner join,*** es que veamos todos los registros, tanto de la tabla A como de la tabla B, cuando ninguna de sus celdas estén vacías en cada uno de sus ***registros*** entrelazados; es decir, situando esta teoría a nuestro caso de estudio actual, cuando haya un post escrito y de paso se sepa el usuario que lo escribió***.*** Entonces, esta es la condición: las celdas, en cada uno de los registros para ambas tablas, no pueden estar vacías para que el ***Query*** las pueda mostrar; de lo contrario, el ***join inner*** no las mostrará. En contexto, de nuevo, ***join inner*** sólo nos mostrará los ***usuarios*** que hayan escrito ***posts*** y/o los ***posts*** escritos de los que se sepa quién fue el usuario que los escribió.



Acá se respeta el mismo orden en el que son nombradas las tablas. La ***tabla A*** o ***de la izquierda,*** manteniendo el símil con el diagrama de Venn, será la primera tabla llamada; es decir, ***FROM*** ***usuarios.*** Luego, la tabla B o de la derecha será la segunda llamada.

La palabra ***INNER JOIN*** quiere decir: *“sólo tráeme lo que está internamente ligado, tráeme solamente los que tienen dependencia de ambos lados”* (donde no haya celdas vacías en los registros de la tabla A ni en tabla B al ser unidas).



Este es uno de los ***Joins, Inner Joins,*** de los que más se van a utilizar y es, generalmente, el que más valor brinda; pero, hay muchas veces que es necesario utilizar ***Left*** o ***Right*** para que no te importe uno de los lados y siempre traigas todos los datos de un lado de la ecuación.

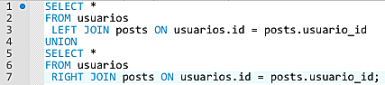
***Poniendo en práctica Unión: bajo este tipo de Join uniremos, ahora, “usuarios” con “posts”.***

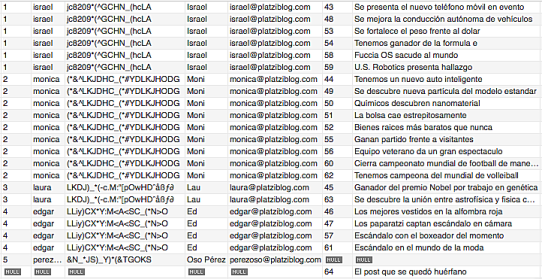
***Unión***



Este ***Join*** es muy claro. Como se dijo antes, cuando hablamos de *Unión,* estamos hablando de unir definitivamente ambas tablas, tanto ***A*** como ***B,*** sin importar si al unir los *registros* de cada una de las tablas hay celdas *vacías* o no*…* simplementetrae, une y muestra todos los registros, vacíos o no!

Este tipo de ***join,*** en algunos manejadores de bases de datos, no tiene una forma propia de sentencia para ser ejecutado; por lo que el *estándar* es que sea ejecutado al *unir* las sentencias ***left join*** (que muestra la totalidad de los registros con información de *la tabla izquierda* o tabla A con su registro correspondiente en tabla B; sin importar si las celdas, de cada registro de la tabla B, estén vacías o no) ***& right join*** (que muestra la totalidad de los registros con información de *la tabla derecha* o tabla B con su registro correspondiente en tabla A; sin importar si las celdas, de cada registro de la tabla A, estén vacías o no); evidenciándose así, por medio de dicha unión, la totalidad de los registros de cada tabla, esté su contraparte vacía o no. De hecho, si tú unes los diagramas de Venn del ***Left join*** con el de ***Right join*** te dará ***Unión.*** Es decir, en contexto, ***se verían todos los usuarios independientemente de si los usuarios hayan escrito o no posts; pero, también, se verían todos los posts independientemente de si haya registro o no del usuario que lo o los escribió.*** En código se vería así:





***Por último, pongamos en práctica la “Diferencia simétrica”: bajo este tipo de Join uniremos, ahora, “usuarios” con “posts”.***

***Diferencia simétrica***



Sin extendernos mucho, básicamente consiste en: ***ver lo que existe en A pero no en B y ver lo que existe en B pero no en A* (es justamente todo lo contrario a *Inner join*).** Tal que así:





**No lo olvide:** La relación o vínculo de cada registro (registro por registro), al unir dos tablas, se da por medio de sus llaves; esto, al dejar señalada la equivalencia de una llave primaria (de una tabla independiente) con una llave foránea (de una tabla dependiente),… las cuales ya se encuentran relacionadas entre sí; es decir, donde la llave foránea ya fue definida por la importación de una llave primaria en su tabla dependiente.

***Dato extra***: también se puede obtener la información de una base de datos remota o foránea; es decir, donde el esquema de interés, del cual nos interesa obtener información, se encuentre en otro **DBMS**.

Para obtener información de una base de datos remota se utiliza la función *dblink*, ampliamente usada en PostgreSQL. Esta función recibe dos parámetros:

1. *Configuración de conexión al DBMS remoto*
2. *Consulta SQL*

***Ejemplo de dblink.***

******